



ESCRIME BOUTEILLE

BUT DU DÉFI

Réaliser un maximum de touches en 1 minute.

Plusieurs essais possibles.

L'enfant salue TERRE/CIEL/MENTON/CÔTÉ

Au signal « En garde...Prêts...Allez ! », l'enfant doit toucher consécutivement les cibles de 1 à 4. A chaque touche, l'enfant revient à sa place. L'enfant doit répéter ce parcours le plus de fois possible en 1 minute.

DISPOSITIF

Dans un espace aménagé et sécurisé de 2mx3m.

Fixer un oreiller ou un carton à un dossier de chaise, scotcher 4 papiers numérotés de 1 à 4. Il est possible de placer les papiers sur un mur également. Se placer à 2m de la cible à toucher.

➤ Vidéo :

- [Séance scolaire d'escrime bouteille](#)

MATÉRIEL

- une bouteille d'eau avec long goulot
- grandes paires de chaussettes

Mettre en boule 1 à 2 paires de chaussettes dans une chaussette. Enrouler cette chaussette dans une bouteille pour faire la « mouche » du fleuret.



VARIABLES

- mise en route : **J'apprends à saluer avant mon défi :**



Répéter l'enchaînement des 4 gestes plusieurs fois.

- à deux : **à la fin de l'envoi, je touche** : un enfant (ou adulte) est placé bras armé et tendu, sans bouger. L'autre enfant doit toucher la bouteille par le côté et toucher ensuite le tronc de son adversaire avec la « mouche » du fleuret.